

Regras:

Para jogar até duas pessoas, imprime-se uma vez cada página.
Para jogar até quatro pessoas, imprime-se duas vezes cada página.
Embaralha-se as cartas e distribui três cartas para cada participante.
Ganha o jogo quem tiver mais pontos, para isso é preciso acertar o nome das notas e/ou os valores das figuras. A Semibreve vale quatro, a mínima vale dois, a semínima vale um, a colcheia vale meio. O nome da primeira nota está marcada nas cartas, pode-se falar em letras C, D, E, F, G, A, B ou dó, ré, mi, fá, sol, lá, si.

Uma segunda forma de jogar é quem tiver a sequência de notas mais aguda ou mais baixa.

Uma terceira forma é do valor mais alto, para calcular este valor é preciso somar o número da carta mais o valor da figura mais os números das linhas da pauta de duas notas. As linhas sempre são contadas de baixo para cima, e cada pauta possui apenas cinco linhas.

www.marcelotorca.com www.grupoinstrumental.com

Semibreve
C D E
F G A
B

10
dó
MACRISAN

Mínima
C D E
F G A
B

11
ré
MACRISAN

Seminima
C D E
F G A
B

12
mi
MACRISAN

Colcheia
C D E
F G A
B

13
dó
MACRISAN

Semibreve
C D E
F G A
B

14
si
MACRISAN

Mínima
C D E
F G A
B

15
lá
MACRISAN

Seminima
C D E
F G A
B

16
sol
MACRISAN

Colcheia
C D E
F G A
B

17
fá
MACRISAN

Semibreve
C D E
F G A
B

18
dó
MACRISAN

Mínima
C D E
F G A
B

19
ré
MACRISAN

Seminima
C D E
F G A
B

20
mi
MACRISAN

Colcheia
C D E
F G A
B

21
dó
MACRISAN

C D E
 F G A
 Semibreve B

22
 si
 MACRISAN

C D E
 F G A
 Mínima B

23
 lá
 MACRISAN

C D E
 F G A
 Semínima B

24
 sol
 MACRISAN

C D E
 F G A
 Colcheia B

25
 fá
 MACRISAN

C D E
 F G A
 Semibreve B

26
 dó
 MACRISAN

C D E
 F G A
 Mínima B

27
 mi
 MACRISAN

C D E
 F G A
 Semínima B

28
 dó
 MACRISAN

C D E
 F G A
 Colcheia B

29
 fá
 MACRISAN

C D E
 F G A
 Semibreve B

30
 fá
 MACRISAN

C D E
 F G A
 Mínima B

31
 dó
 MACRISAN

C D E
 F G A
 Semínima B

32
 dó
 MACRISAN

C D E
 F G A
 Colcheia B

33
 mi
 MACRISAN